



## Règlement Marche-Archery - LTA Saison 2024

### **FORMAT DE LA COMPÉTITION**

#### **Catégories**

- Ouvert aux archers U11 à seniors 3 ayant une licence FFTA.
- Catégorie Pous+ : U11 & U13.
- Catégorie Jeune : U15 & U18.
- Catégorie Adulte : U21 & Senior, individuel et équipe.

#### **Parcours**

- Adulte : Marche Archerie en 4 tours ; 3 tirs ; boucle marche. 193m boucle pénalité : 30m.
- Jeune : Marche Archerie en 3 tours ; 2 tirs ; boucle marche. 193m boucle pénalité : 30m.
- Pous+ : Marche Archerie en 3 tours ; 2 tirs ; boucle marche. 152m boucle pénalité : 25m.

#### **Le Tir**

- Adulte : Cible (assiette carton) de 23cm à 10m.
- Jeune : Cible (assiette carton) de 23cm à 10m.
- Pous+ : Cible (assiette carton) de 23cm à 8m.
- 1 flèche par cible, 3 flèches par tour.
- 6 flèches par manche pour les Pous+ et les Jeunes.
- 9 flèches par manche pour les Adultes.

#### **La Marche**

- Marche avec arc à la main.
- Flèches sur le pas de tir
- Carquois interdit pendant la marche.

#### **Matériel de tir**

- Pas d'arc à poulie.
- Arc =< 35lb.
- Stab centrale courte autorisée.
- N° Dossard ou n° Arc.

#### **Déroulement compétition pour 4 ou 3 tours**

##### Adultes :

- en 4 tours : 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir un genou à terre, 3ème tour + tir debout, 4ème tour & Arrivée.

##### Jeunes :

- en 3 tours : 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir debout, 3ème tour & Arrivée.

##### Pous+ :

- en 3 tours : 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir debout, 3ème tour & Arrivée.

#### **Récompenses**

- aux 3 premières (filles) de chaque catégorie (Pous+, Jeunes, Adultes).
- aux 3 premiers (garçon) de chaque catégorie (Pous+, Jeunes, Adultes).



## Règlement Marche-Archery - LTA Saison 2024

### INSTALLATION PARCOURS

#### **Terrain de tir : avec Panneau « Entrée zone Tir » & « Sortie zone Tir »**

- Couloir : 1,5m.
- N° de couloir, N° dossard ou N° arc, idem N° plot pour flèches.
- Arrière du pas de tir : environ 8 m pour la zone réservée archers et officiels.

#### **Cible (12 buts maxi)**

- 1 niveau de 3 cibles. Avec assiette en carton blanche.
- But filmé en noir.
- Cibles de 23 cm à 10m (Adultes) ou de 23 cm à 8 m (Pous+, Jeunes)
- Ecart entre cible 30 cm de centre à centre.
- N° de But fond jaune et fond noir alternativement.

#### **Zone de départ : avec Panneau « Départ »**

- Zone suffisamment proche du public.

#### **Boucle de Marche**

- 193m pour les catégories Adultes et Jeunes et 152m pour la catégorie Pous+.

#### **Boucle de pénalité : à moins de 20m**

#### **avec Panneau « Entrée Boucle Pénalité » & « Sortie Boucle Pénalité »**

- 30m pour les adultes et les jeunes et 25m pour les poussins++.
- il y aura un tour de pénalité par flèche manquée. (voir explication ci-dessous)

#### **Zone d'arrivée : avec Panneau « Arrivée »**

- Arrivée avec 50m de ligne droite avec couloir entre 2 barrières pour maîtriser l'ordre d'arrivée.
- Zone suffisamment grande et à proximité du public.

### ARBITRAGE ET RÉSULTATS

#### **Commissaires de Zone de départ :** par 1 à 2 bénévoles du club.

- Gèrent les dossards, le dépôt des arcs et des flèches sur le pas de tir et le Départ.
- Le spotters déclenchera son chronomètre au départ des archers.

#### **Commissaires de la Boucle de marche :** par 1 bénévole.

- Le commissaire donnera 15s de pénalité aux archers qui seront pris à courir.

#### **Spotters :** par 1 bénévole par archer si possible

- Vérifient les cibles atteintes et commente chaque flèche « réussi » ou « manqué ». Donne le nombre de tour de pénalité à faire.

Le spotters devient après volée le commissaire des boucles de pénalité.

Le spotters sera également le chronométreur de son archer.

#### **Commissaires des Boucles de pénalités :** les mêmes que les Spotters.

#### **Commissaires de Zone d'arrivée :** par 1 ou 2 bénévoles, les mêmes que pour le départ.

- Le commissaire contrôle et relève l'ordre d'arrivée des archers. Et relève le temps chronométré de chaque archer. Les spotters arrêtent aussi les chronomètres de son archer.



Arts Sports et Loisirs en Pays d'Aigues

**ASL – ARCHERS DE LA TOUR**  
**LA TOUR D'AIGUES**  
Agrément FFTA 1384145



**Règlement Marche-Archery - LTA**  
**Saison 2024**

**ORGANISATION DE LA MARCHE-ARCHERY DES ARCHERS DE LA TOUR D'AIGUES**

**Les Manches**

- Les Manches Pous+ (U11 & U13).
- Les Manches Jeune (U15 & U18).
- Les Manches Adulte (U21 & Senior 1,2 & 3).

**Les Petites Finales et Les Finales**

- 3 Petites Finales si besoin.
- 3 Finales en individuel.

**Déroulement d'une Manche de poule ou de finale**

- Chaque archer se verra affecter un numéro (de 1 à 12):  
Donc même numéro pour son dossard, son pas de tir, son plot à flèches, son arc
- Dépôt des 9 flèches de chaque archer sur son pas de tir numéroté (plot).
- Dépôt de l'arc pour tous les archers sur le pas de tir numéroté qui lui est affecté (repose arc)
- Au départ, les archers ont 0 carton de pénalité.
- Départ sur zone départ. Départ donné par le bénévole arbitre du club ou un officiel.
- 1ere boucle de marche. (interdit de courir)
- Arrivée en zone de tir ; chaque archer se présente sur son pas de tir numéroté (idem dossard).
- Il y a un seul Spotter pour chaque archer.
- Chaque archer tire ses 3 flèches sur les cibles/assiettes pour 1er tour, etc...
- Le spotter annoncera « Manqué » ou « Touché » pour chaque flèche à son archer.
- Le spotter annoncera le nombre de tour de pénalités à faire
- L'archer se dirigera vers l'entrée de la boucle de pénalité et fera ses tours de pénalités.
- Le commissaire de pénalité / Spotters contrôlera le nombre de tours de pénalité de son archer.
- Et on recommence pour le 2ème tour, idem pour le 3ème tour (adultes).
- On fait la dernière boucle de marche, pour franchir l'ARRIVEE.
- Chaque archer se présentera en file indienne devant le commissaire qui notera son ordre d'arrivée et son chronomètre.
- Une fois la course terminée, l'arbitre vérifiera sur la feuille de relevé la concordance flèche manquée et tour de pénalité. Il vérifiera aussi sur les cibles l'exactitude des flèches manquants. Une correction de + ou- 15s sera appliquée en cas d'erreur.

**Amende pour les archers qui courent :**

- Le commissaire donnera 15s de pénalité aux archers qui seront pris à courir.

**Exemple de nombre de manche pour archers LTA au complet** si 9 archers max par manche.

En Individuel :

- 1 manche Poussin+ (avec 3 x U11 & U13).
- 1 manche Jeune (avec 6 x U15 & U18).
- 2 manches Adulte (avec 14 adultes).

&

- 1 Finale et petite finale pour chaque catégorie

Arts Sports et Loisirs - Secrétariat: 04 90 07 33 32

Site - Arts Sports et loisirs : <http://artssportsetloisirs.fr>

Les Archers de la Tour : mail : [archersdelatour@gmail.com](mailto:archersdelatour@gmail.com)

## Règlement Marche-Archery - LTA Saison 2024

Camping La Tour d'Aigues

